

BATALLA DE FLECHAS

Plaza de Toros – viernes 23 de junio a las 22h – a partir de 14 años

PARTICIPANTES: la ciudadanía de Alcázar de San Juan, así como a aquellas personas que acudan para participar de forma activa en las fiestas de interés turístico regional de Moros y Cristianos.



DURACIÓN: 10-15 minutos (incluido el tiempo para manejar el arco con seguridad)

APORTACIÓN ECONÓMICA: donativo de 2€ por persona a beneficio de la **ASOCIACIÓN PROTECTORA DE ANIMALES Y PLANTAS ANIMALCÁZAR**

DESCRIPCIÓN DE LA BATALLA DE FLECHAS:

Dos escuadras - una mora y una cristiana- conformadas cada una con un máximo de 4 arqueras y/o arqueros (con cascos, protectores de brazo de arco y guarda dedos) se disparan flechas especiales para esa actividad con la ayuda de arcos ambidextros de baja potencia. Las escuadras se podrán formar en el momento, pero se recomienda comunicarlo con antelación al correo siguiente: arquerosdeltorreon@gmail.com

CAMPO DE BATALLA:



El terreno se divide en 3 zonas: la zona de la escuadra mora, la zona de la escuadra cristiana y la zona de seguridad en forma de banda que separa las otras 2 zonas y en la que no se puede penetrar durante la batalla.

DESARROLLO DE LA BATALLA:

1. Las 2 escuadras se colocan en sus zonas respectivas, detrás de los parapetos (2 arqueros por parapeto) sin arcos ni flechas.
2. A la señal, los arqueros se dirigen al punto de recogida de flechas situado entre los 2 parapetos y recogen 1 o varias flechas....
3. Luego van a por sus arcos situados en la parte posterior de su zona.
4. Pueden entonces empezar a disparar.
5. Cuando todas las flechas hayan sido disparadas, se hará una pausa para recoger las flechas perdidas.

FINALIDAD DE LA BATALLA: Disparar a los arqueros de la escuadra contraria.

REGLAS PRINCIPALES DE SEGURIDAD E HIGIENE:

En todo momento, se ruego a los participantes, así como a los espectadores seguir las instrucciones de los organizadores ya que la no observancia de dichas instrucciones y/o de las reglas siguientes conllevará la expulsión del recinto de la persona infractora.

- No disparar al árbitro, ni al público, ni tirar a quemarropa a otro arquero.
- No penetrar en la zona de seguridad durante la batalla.
- No usar una flecha que presenta algún tipo de desperfecto.
- No tirar varias flechas al mismo tiempo.
- No disparar las flechas hacia arriba.
- No fumar.
- No beber bebidas alcohólicas.

ORGANIZA: CD Arqueros del Torreón de Alcázar de San Juan

COLABORA: Patronato Municipal de Cultura del Excmo. Ayuntamiento de Alcázar de San Juan